

PRINCE2 Agile®-Musterprüfungen

Die offiziellen PRINCE2 Agile-Musterprüfungen für Prüfungsteilnehmer

Nutzungsbedingungen

Beachten Sie, dass Sie die folgenden Nutzungsbedingungen akzeptieren, wenn Sie dieses Dokument herunterladen bzw. verwenden:

1. Alle Musterprüfungen (in elektronischer oder gedruckter Form) sind für den Privatgebrauch bestimmt.

2. Die Musterprüfungen sind ausschließlich zu folgender Verwendung bestimmt:

- Als Lernhilfe für Kandidaten, die an einer PRINCE2 Agile-Prüfung teilnehmen möchten – oder –
- Zu Referenzzwecken

3. Indem Sie ein kostenloses digitales Exemplar der PRINCE2 Agile-Musterprüfungen herunterladen, stimmen Sie zu, Folgendes mit dem Dokument nicht zu tun:

- Drucken oder reproduzieren (außer für den eigenen Gebrauch)
- Weitergeben an oder teilen mit Dritten
- Verkaufen

4. Wenn Sie diese Musterprüfung oder Teile davon für andere Zwecke als zum Selbststudium oder zur Referenz verwenden möchten, wenden Sie sich an das AXELOS Accreditation Team (accreditation@axelos.com).



PRINCE2 Agile® Foundation-Prüfung

Musterprüfung 2

Fragenheft

Multiple Choice

Prüfungsdauer: 60 Minuten

Hinweise zur Prüfung

- 1. Sie sollten versuchen, alle 50 Fragen zu beantworten. Für jede richtige Antwort gibt es einen Punkt.**
- 2. Pro Frage gibt es nur eine richtige Antwort.**
- 3. Sie müssen 28 Fragen richtig beantworten, um die Prüfung zu bestehen.**
- 4. Beantworten Sie die Fragen auf dem bereitgestellten Antwortbogen. Verwenden Sie bitte einen Bleistift (KEINEN Kugelschreiber).**
- 5. Sie haben für diese Prüfung 60 Minuten Zeit.**
- 6. In dieser Prüfung dürfen keine Hilfsmittel verwendet werden. Es sind außer den Prüfungsunterlagen keine Materialien zugelassen.**

- 1) Welche Aussage beschreibt ein PRINCE2-Grundprinzip?
- A. Es sollte eine Anpassung an die Größe, die Leistungsfähigkeit und die Risiken des Projekts durchgeführt werden.
 - B. Die Reaktion auf Änderungen sollte höher bewertet werden als das Befolgen eines Plans.
 - C. Es sollten iterative Feedbackschleifen implementiert werden.
 - D. Das Konzept „Bauen, Messen, Lernen“ sollte angewendet werden.
- 2) Was ist ein Zweck des Themas „Änderungen“?
- A. Bewertung, wie sich mögliche Änderungen auf die einzelnen Baseline-Aspekte des Projekts auswirken würden
 - B. Sicherstellung, dass das Projekt die Baseline einhält, die während der Projektinitiierung angegeben wurde
 - C. Bewertung und Steuerung der Unsicherheit, die mit den Baseline-Produkten verbunden ist
 - D. Etablierung von Mechanismen, um Änderungen an den Baseline-Aspekten des Projekts zu verhindern
- 3) Was ist ein Zweck des Prozesses „Abschließen eines Projekts“?
- A. Erstellung des Phasenplans für die Aktivitäten in der letzten Phase
 - B. Bestätigung, dass der Nutzen des Projekts in vollem Umfang erzielt wurde
 - C. Festzustellen, dass keine Anforderungen an das Projekt mehr bestehen
 - D. Vereinbarung dessen, was für die Annahme und Ausführung von Projektarbeit erforderlich ist

- 4) Welche Rollen verwenden das Arbeitspaket, um die Verantwortung für die Lieferung zu übernehmen?
1. Teammitglied
 2. Projektmanager
 3. Lieferantenvertreter
 4. Teammanager
- A. 1 und 2
B. 2 und 3
C. 3 und 4
D. 1 und 4
- 5) Welche Verantwortlichkeiten sind konkret dem Projektmanager zugewiesen?
1. Erstellen eines Projektergebnisses, mit dem der definierte Nutzen erzielt werden kann
 2. Durchführen des Projekts innerhalb der Toleranzen bezüglich Zeit, Kosten, Qualität, Umfang, Risiko und Nutzen
 3. Vertretung der Interessen derjenigen, die mit den Projektprodukten arbeiten
 4. Handeln als oberster Entscheidungsträger für das Projekt
- A. 1 und 2
B. 2 und 3
C. 3 und 4
D. 1 und 4
- 6) Welcher Kontext eignet sich am BESTEN für die Anwendung von PRINCE2 Agile?
- A. Es sind einige kleinere Routineverbesserungen erforderlich.
 - B. Der Arbeitsumfang ist komplex und die Lieferung kann schwierig sein.
 - C. Die Arbeit wird von einem operativen Team ausgeführt.
 - D. Die erforderliche Arbeit ist relativ sicher.

- 7) Welches agile Framework geht komplexe adaptive Probleme an und liefert gleichzeitig mithilfe eines iterativen Timeboxing-Ansatzes auf kreative Weise Produkte von höchstem Wert?
- A. Lean
 - B. Lean Startup
 - C. Kanban
 - D. Scrum
- 8) Was deckt der PRINCE2 Agile-Leitfaden bei der Anpassung von PRINCE2 ab?
- A. Wie die agilen Werte ausgewählt werden, die eingebunden werden sollen
 - B. Wie entschieden wird, ob die PRINCE2-Methode für ein bestimmtes Projekt geeignet ist
 - C. Wie die gängigen agilen Rollen der Struktur eines PRINCE2-Projektmanagement-Teams zuzuordnen sind
 - D. Wie das am besten geeignete agile Framework ausgewählt wird
- 9) Wie lässt sich PRINCE2 Agile gemäß den acht „Anleitungspunkten“ beschreiben?
- A. Es setzt voraus, dass sich die Outputs auf IT-Systeme beziehen.
 - B. Es erfordert ein relativ kleines und einfaches Projekt.
 - C. Es erfordert ein Projekt mit einem hohen Maß an Unsicherheit.
 - D. Es ist für jedes Projekt geeignet, wenn es entsprechend angepasst wird.
- 10) Welche beiden Aussagen über den Vertreter des Lieferanten sind RICHTIG?
- 1. Die Rolle kommuniziert Leitlinien in Bereichen wie technische Compliance.
 - 2. Die Rolle übernimmt die anfängliche technische Sicherung.
 - 3. Die Rolle konsolidiert und kommuniziert die Ansichten des Kunden.
 - 4. Die Rolle bietet bei Bedarf Unterstützung für Releases in die betriebliche Nutzung.
- A. 1 und 2
 - B. 2 und 3
 - C. 3 und 4
 - D. 1 und 4

- 11) Wie wird das Grundprinzip „Produktorientierung“ in einem agilen Kontext angewendet?
- A. Durch eine flexible Gestaltung des Liefergegenstands, um die Steuerung zu vereinfachen
 - B. Durch Verwendung des Agilometers, um die Risiken zu bewerten, die mit der Lieferung verbunden sind
 - C. Durch Verwendung kürzerer Phasen, um das Produkt auf innovative Weise zu erstellen
 - D. Durch Verwendung der Technik „Inspect and Adapt“ (Überprüfen und Anpassen), um kontinuierlich Feedback zu erhalten
- 12) Welche Aussage erklärt, wie das Grundprinzip „Steuern nach dem Ausnahmeprinzip“ in einem agilen Kontext angewendet wird?
- A. Es unterstützt die Technik „Inspect and Adapt“ (Überprüfen und Anpassen).
 - B. Es befähigt Menschen, sich selbst zu organisieren und die Kontrolle zu behalten.
 - C. Es unterstützt viele kurze Phasen in Situationen mit hoher Unsicherheit.
 - D. Es priorisiert Qualitätskriterien auf Produktebene.
- 13) Welche Aussage erklärt den PRINCE2 Agile Wert „Selbstorganisation“?
- A. Er ermöglicht den ungehinderten Informationsaustausch in einer Kultur von Commitment.
 - B. Er steht für das gemeinsame Erarbeiten von Feedback der Stakeholder.
 - C. Er hilft dabei, während des gesamten Projekts gegenseitigen Respekt zu schaffen.
 - D. Er ermöglicht es, dass alle mit der Situation vertraut sind und es keine Überraschungen gibt.
- 14) Welche Aussage erläutert den PRINCE2 Agile Wert „Erforschung“?
- A. Er baut auf die Mitarbeiter, die am intensivsten mit der Arbeit befasst sind, da sie am besten wissen, wie vorgegangen werden sollte.
 - B. Er fördert die Nutzung des Lernens, um die im Rahmen des Projekts erstellten Produkte zu verbessern.
 - C. Er motiviert Menschen, zum Kommunizieren den effektivsten Kanal zu nutzen.
 - D. Er steht für das Anzeigen von Fortschrittsinformationen, damit alle über die Situation Bescheid wissen.

- 15) Wer ist in einem agilen Kontext für das Managen von Risiken auf Lieferebene rechenschaftspflichtig?
- A. Der Projektmanager
 - B. Der Teammanager
 - C. Der Lenkungsausschuss
 - D. Das Projektteam
- 16) Womit sind die Konzepte Refactoring und technische Schuld in der Regel verbunden?
- A. Software
 - B. Fertigung
 - C. Wirtschaft
 - D. Mathematik
- 17) Welche Aussage über den Business Case in PRINCE2 Agile ist RICHTIG, wenn Best-Case- und Worst-Case-Szenarien beschrieben werden?
- A. Es ist wahrscheinlich, dass detaillierte Anforderungen direkt in den Business Case übertragen werden können.
 - B. Es ist unwahrscheinlich, dass detaillierte Anforderungen direkt in den Business Case übertragen werden können.
 - C. Es ist unwahrscheinlich, dass Anforderungen auf hoher Ebene direkt in den Business Case übertragen werden können.
 - D. Es ist unwahrscheinlich, dass Anforderungen auf mittlerer Ebene direkt in den Business Case übertragen werden können.
- 18) Welcher Begriff wird in PRINCE2 Agile verwendet, wenn Unsicherheit dadurch reduziert wird, dass für zwei Wochen statt für zwölf Monate geplant wird?
- A. Empirie
 - B. Planungshorizont
 - C. Rationalismus
 - D. Planungspoker

- 19) Welcher Begriff beschreibt am BESTEN, wie sowohl PRINCE2 als auch Agile Änderungen ansehen?
- A. Unerwünscht
 - B. Vermeidbar
 - C. Unvermeidlich
 - D. Wünschenswert
- 20) Welche Aussage beschreibt die Synchronisation von PRINCE2 und agilen Rollen am BESTEN, wenn nur ein Lieferteam beteiligt ist?
- A. Die Abstimmung der gängigen agilen Rollen aufeinander ist weniger offensichtlich.
 - B. Die Abstimmung der gängigen agilen Rollen aufeinander sollte einfach sein.
 - C. Die Abstimmung der gängigen agilen Rollen aufeinander sollte vermieden werden.
 - D. Die Abstimmung der gängigen agilen Rollen aufeinander ist nicht möglich.
- 21) Wann kann ein Produkt als primäre Informationsquelle in Bezug auf den Fortschritt verwendet werden?
- A. Es ist als Teil eines Sprints geplant.
 - B. Es wurde im Rahmen des Budgets geliefert.
 - C. Es hat die Abnahmekriterien erfüllt.
 - D. Für das Produkt wurde die richtige Anzahl Ressourcen verwendet.
- 22) Bei welchem Prozess sollte der Projektmanager ZUM ERSTEN MAL die Eignung der Verwendung von Agile bewerten?
- A. Steuern einer Phase
 - B. Vorbereiten eines Projekts
 - C. Initiieren eines Projekts
 - D. Managen eines Phasenübergangs

- 23) Welcher Prozess bietet die entscheidende Verbindung zwischen Agile und PRINCE2?
- A. Vorbereiten eines Projekts
 - B. Managen eines Phasenübergangs
 - C. Managen der Produktlieferung
 - D. Initiieren eines Projekts
- 24) Was ist der wichtigste Fokus im Prozess „Managen eines Phasenübergangs“?
- A. Überprüfung der entstandenen Kosten
 - B. Überprüfung des gelieferten Volumens
 - C. Überprüfung der aufgewendeten Zeit
 - D. Überprüfung der geschlossenen Risiken
- 25) Welcher Prozess gibt dem Programmmanagement Aufschluss darüber, welchen Wert Agile für das Liefern von Produkten hat?
- A. Vorbereiten eines Projekts
 - B. Initiieren eines Projekts
 - C. Abschließen eines Projekts
 - D. Lenken eines Projekts

26) Welche Aussagen über die typische Anpassung eines Arbeitspakets in einer agilen Umgebung sind RICHTIG?

1. Es sollte verwendet werden, um Risiken aufzuzeichnen, die bei der Agilometer-Bewertung identifiziert wurden.
 2. Es sollte gemeinsam mit dem Teammanager und dem Lieferteam verhandelt werden.
 3. Es sollte so definiert werden, dass es dem Lieferteam Raum lässt, sich selbst zu organisieren.
 4. Es sollte durch ein tägliches Stand-up-Meeting ersetzt werden, an dem der Projektmanager teilnimmt.
-
- A. 1 und 2
 - B. 2 und 3
 - C. 3 und 4
 - D. 1 und 4

27) Welche Aussage erklärt das Ziel „Änderungen willkommen heißen“ in Bezug auf die flexible Lieferung am BESTEN?

- A. Es bietet eine frühzeitige Realisierung von Nutzen.
- B. Es dient dazu, zu überprüfen, ob der Kunde alles braucht, wonach er fragt.
- C. Es ermöglicht ein genaueres Endprodukt.
- D. Es führt zu geringeren Betriebskosten über die gesamte Lebensdauer des Produkts.

28) Welche Aussage fasst die Festlegung der Zeittoleranz für ein Projekt in einem agilen Kontext zusammen?

- A. Zeittoleranz wird flexibel gehandhabt.
- B. Zeittoleranz kann fest oder flexibel gehandhabt werden.
- C. Zeittoleranz kann fest und flexibel gehandhabt werden.
- D. Zeittoleranz wird fest gehandhabt.

29) Welche Aussage erklärt das Ziel „Pünktlich liefern und Fristen einhalten“ in Bezug auf die flexible Lieferung am BESTEN?

- A. Es ermöglicht, dass das Projekt eine frühzeitige Realisierung von Nutzen liefert.
- B. Es unterstützt das Trading von Anforderungen durch andere ähnlichen Aufwands.
- C. Es dient der Vermeidung des Einsatzes zusätzlicher Mitarbeiter, um den Fortschritt innerhalb eines Sprints zu verbessern.
- D. Es dient der Beibehaltung der Aktivitäten, die das Qualitätsniveau sicherstellen.

30) Welche Aussage über das Ziel „Für stabile Teams sorgen“ ist RICHTIG?

- A. Es ermöglicht ein genaueres Endprodukt.
- B. Es wird erreicht, indem sichergestellt wird, dass Support-Teams an geeigneten Schulungen teilnehmen.
- C. Es ermöglicht einen Wechsel der Teammitglieder entsprechend der Anforderungen des Projekts.
- D. Es ermutigt den Kunden, neue Ideen einzubringen.

31) Welche Aussage über das Ziel „Akzeptieren, dass der Kunde nicht alles benötigt“ ist RICHTIG?

- A. Es wird erreicht, indem Features durch andere ähnlichen Aufwands ausgetauscht werden (Swapping).
- B. Es wird erreicht, indem die Projekt-Baseline auf der richtigen Ebene festgelegt wird.
- C. Es ermutigt den Kunden, neue Ideen einzubringen.
- D. Es dient dazu, die Features zu priorisieren, die der Kunde wirklich möchte.

32) Welche Aussage erklärt das Ziel „Das Qualitätsniveau sichern“ in Bezug auf die flexible Lieferung?

- A. Es führt zu geringeren Kosten über die gesamte Lebensdauer eines Produkts.
- B. Es hilft bei der Planung von Abhängigkeiten zwischen Projekten.
- C. Es bedeutet, zu akzeptieren, dass nicht alles, was definiert wurde, geliefert werden muss.
- D. Es verbessert Ihren Ruf bei Ihrem Kunden.

33) Was ist Spiking?

- A. Die Verwendung von Erfahrung und Erkenntnis, um in einer bestimmten Situation Entscheidungen zu treffen
- B. Die Verbesserung von Prozessen durch Wertmaximierung
- C. Eine befristete Arbeit, die ausgeführt wird, um eine bestimmte Situation besser zu verstehen
- D. Das Eskalieren von Planabweichungen

34) Was ist der Hauptzweck eines Stand-up-Meetings?

- A. Planung der nächsten Timebox
- B. Bewertung des Fortschritts
- C. Bekanntgabe von Änderungen im Team
- D. Zusammenfassung eines Sprints

35) Welche Aussage über Wert ist RICHTIG?

- A. Ist eine messbare Verschlechterung, die sich aus einem Ergebnis ableitet
- B. Ist eine objektive Kennzahl, die verschiedene Personen zur Bewertung des Werts anwenden
- C. Stellt den gelieferten Nutzen im Verhältnis zu den eingesetzten Ressourcen dar
- D. Muss nicht gemessen oder verfolgt werden, da er subjektiv ist

36) Welcher Begriff wird verwendet, um „den Fortschritt, den ein Team macht“, zu beschreiben?

- A. Velocity
- B. Work in Progress (WIP)
- C. User Storys
- D. Spiking

37) Wie wird der Begriff „Wasserfallmodell“ definiert?

- A. Ein iterativer und inkrementeller Entwicklungsansatz
- B. Ein leichtgewichtiger und flexibler Projektlösungsansatz
- C. Ein Ansatz, der Prototypen und Visualisierung nutzt
- D. Ein linear und sequenziell aufgebauter Entwicklungsansatz

- 38) Welcher ist KEIN notwendiger Vorbereitungsschritt für einen erfolgreichen Workshop?
- A. Planen der Logistik einschließlich des Raumplans und der Ausrüstung
 - B. Identifizieren aller erforderlichen Materialien zur Vorbereitung, die ausgegeben werden müssen
 - C. Verstehen, was mit dem Workshop erreicht werden soll
 - D. Verwendung von Brainstorming zur Ideenfindung mit Unterstützung von Haftnotizen
- 39) Welche Scrum-Rolle ist verantwortlich für die Priorisierung von Elementen im Produkt-Backlog?
- A. Product Owner
 - B. Teammanager
 - C. Projektmanager
 - D. Entwicklungsteam
- 40) Was enthält zwei Linien, von denen eine ansteigt und so die erledigte Arbeit anzeigt und eine das gesamte Arbeitsvolumen?
- A. Kanban-Board
 - B. Projektproduktbeschreibung
 - C. Burn-down Chart
 - D. Burn-up Chart
- 41) Welche Aussage beschreibt ein Minimum Viable Product (MVP)?
- A. Es ist das Produkt, das aus dem Projekt resultiert, und liefert ausschließlich „Musts“ (muss umgesetzt werden).
 - B. Es ist ein Tool, das dabei hilft, die Risikobelastung zu bewerten, die in Zusammenhang mit der Kombination agiler Methoden und PRINCE2 auftritt.
 - C. Es kann ein einfaches Experiment oder ein Prototyp sein, durch die Erkenntnisse gewonnen werden können.
 - D. Es sollte in den Betrieb gehen, damit der Kunde Nutzen erzielt.

42) Was wird NICHT als Teil der agilen Schätzung empfohlen?

- A. Die Fibonacci-Folge
- B. T-Shirt-Größen
- C. Punkte pro User Story
- D. Rationalismus für Schätzungen

43) Welcher zählt NICHT zu den fünf Vorbereitungsschritten für die Durchführung einer erfolgreichen Retrospektive?

- A. Festlegen des Ziels
- B. Identifizieren der Teilnehmer
- C. Planen des Sprints
- D. Anpassen der Agenda

44) Was ist KEIN typisches Merkmal von Teamarbeitsvereinbarungen?

- A. Sie werden sorgfältig im Konsens und unter Einbeziehung aller Mitglieder des Liefertteams erarbeitet.
- B. Sie werden vom Pastor of Fun vorgeschlagen, damit sich alle im Team menschlicher verhalten.
- C. Sie sind konzipiert, um die Effektivität des sich selbst organisierenden Teams zu verbessern, indem gemeinsame Werte vereinbart werden.
- D. Sie werden in der Regel im Information Radiator des Teams angezeigt, damit sie im Laufe der Zeit weiterentwickelt werden können.

45) Was ist in der Regel NICHT in einer User Story enthalten?

- A. Die vollständig definierte Lösung, um die Anforderung zu erfüllen
- B. Die Rolle, die einen Nutzen aus der Anforderung zieht
- C. Der erforderliche Aufwand, um die Anforderung zu erfüllen
- D. Der erwartete Geschäftswert der Anforderung

- 46) Wie werden Anforderungen in der Regel während der Initiierungsphase des Projekts dokumentiert?
- A. In Form von mehreren hundert User Storys, die sich auf Produktbeschreibungen beziehen
 - B. In Form von zehn bis einhundert Produktbeschreibungen oder Epics
 - C. In maximal zehn Gliederungspunkten in der Projektproduktbeschreibung
 - D. In Form von zehn sehr detaillierten User Storys, die sich auf die Ziele der Projektvision beziehen
- 47) Welche Situation ist am BESTEN geeignet, um einen Workshop ohne Moderator durchzuführen?
- A. Wenn die Teilnehmer Arbeitsnormen festgelegt haben
 - B. Wenn die Anzahl der Teilnehmer hoch ist
 - C. Wenn viele starke Persönlichkeiten teilnehmen
 - D. Wenn für den Workshop eine Vielzahl von Techniken erforderlich ist
- 48) Welche Details zu Releases sollten in einem Plan auf Projektebene enthalten sein?
- A. Informationen über die Anforderungen, die ausgetauscht (traded) werden können
 - B. Daten und die Features, die zur Lieferung bestimmt sind
 - C. Allgemeine Akzeptanzkriterien für User Storys
 - D. Die Verantwortlichkeiten des Product Owners und des Projektponsors
- 49) Was beschreibt den Zweck des Schwerpunktbereichs Agilometer am BESTEN?
- A. Anpassung von Agile, um es zusammen mit PRINCE2 zu verwenden
 - B. Unterstützung beim Anpassen von PRINCE2 entsprechend der Agilität der Umgebung
 - C. Bewertung, wie gut die agilen Techniken in einem Projekt angewendet werden
 - D. Bewertung, welche agilen Techniken für ein Projekt geeignet sind

50) Was sollte der Lenkungsausschuss während der Release-Planung tun?

- A. Tests durchführen, um zu überprüfen, ob das Release reibungslos ausgeführt werden kann
- B. Identifizieren, ob eine Sprint-Retrospektive notwendig ist
- C. Informationen bereitstellen, um sicherzustellen, dass der Nutzen in der optimalen Reihenfolge realisiert wird
- D. Die Releases der Liefertteams synchronisieren